

# Samorząd Uczniowski zaprasza do udziału w konkursie na projekt sztandaru Zespołu Szkół Hotelarsko-Turystycznych im. Tony Halika w Świdnicy

„Sztandary już od dawna otoczone były należnym im szacunkiem i miłością, dlatego oddawano im cześć i honory, uroczystość je poświęcano, składano na nie przysięgę. Dzisiaj sztandar szkoły jest symbolem Małej Ojczyzny, jaką jest szkoła i jej najbliższe środowisko. Uroczystości z udziałem sztandaru wymagają powagi zachowania, a przechowywanie, transport i przygotowanie sztandaru do prezentacji, właściwych postaw jego poszanowania.”

## Regulamin:

### I Organizatorzy:

Samorząd Uczniowski ZSHT

### II Cele konkursu:

- stworzenie projektu, który będzie wzorem lub inspiracją do stworzenia logo i sztandaru szkolnego,
- rozwijanie kreatywności oraz wrażliwości młodzieży,
- popularyzacja działań plastycznych i graficznych,
- umożliwienie młodzieży zaprezentowanie swojego talentu.

### III Przedmiot konkursu:

1. Przedmiotem konkursu jest stworzenie projektu graficznego logo, które będzie miało zastosowanie do celów identyfikacyjnych, promocyjnych i korespondencyjnych Zespołu Szkół Hotelarsko-Turystycznych im. Tony Halika w Świdnicy.
2. Stworzenie projektu sztandaru, który będzie oddawał specyfikę szkoły i towarzyszył wszystkim oficjalnym uroczystościom szkolnym.

### IV Uczestnicy

Konkurs adresowany jest do uczniów Zespołu Szkół Hotelarsko-Turystycznych w Świdnicy.

### V Warunki uczestnictwa:

1. Prace konkursowe muszą być zgodne z osobiście zinterpretowanym tematem konkursu.
2. Każdy uczestnik konkursu może zgłosić 1 pracę w formacie A4 lub A3 wykonane wybraną przez siebie dowolną techniką plastyczną (ołówki, kredki, węgiel, pastele, farby, inne techniki graficzne). W przypadku grafiki komputerowej pliki w rozszerzeniu JPG, zapisane na nośniku elektronicznym ( płyta CD, pendrive).
3. Przyjmujemy prace wykonywane indywidualnie jak również w grupach maksymalnie czteroosobowych.
4. Wszystkie prace muszą być czytelnie opisane na odwrocie (imię i nazwisko, klasa).

5. Projekt sztandaru powinien uwzględniać następujące elementy:

*AWERS* – pełna nazwa szkoły, obraz graficzny związany z patronem szkoły - Tony Halikiem

*REWERS*- wzorzec urzędowy.

Praca oddana na konkurs musi być pracą własną nigdzie wcześniej niepublikowaną i nieprzedstawianą na innych konkursach.

**Logo powinno być:**

- czytelne i łatwe do zapamiętania,
- identyfikowane z naszą szkołą,
- wzbudzać pozytywne emocje.

**VI Termin składania prac:**

Prace wykonane zgodnie z wymogami regulaminu należy składać do Opiekuna Samorządu Uczniowskiego ZSHT do **23 czerwca 2017r.** wraz z załączonym do regulaminu konkursu oświadczeniem o zbyciu praw autorskich.

**VII Ocena prac:**

Komisja złożona z: dyrektora, dwóch przedstawicieli Samorządu Uczniowskiego, dwóch przedstawicieli Rady Pedagogicznej i dwóch przedstawicieli Rady Rodziców dokonuje wyboru pracy, która posłuży do wykonania sztandaru i logo dla szkoły oraz wyróżni najlepsze prace.

**VIII Kryteria oceny pracy:**

- zgodność z tematem pracy,
- interpretacja własna tematu,
- walory artystyczne,
- kompozycja.

**X Ogłoszenie wyników:**

Wyniki konkursu zostaną umieszczone na tablicach informacyjnych i na stronie internetowej szkoły.